Carrousel Fase 5

Je bouwt verder aan de carrousel van Fase 4. Het is de bedoeling dat je zoveel mogelijk uit gaat van bestaande code. Re-factor daar waar nodig je code om te voldoen aan de nieuwe voorwaarden.

Design bij deze opdracht: Carrousel Fase 5.psd.

In deze vierde fase ga je verder met het re-factoren van je code waar nodig. Los hierbij alle nog openstaande issues op. Denk hierbij ook aan de “boyscout rule” - <http://www.informit.com/articles/article.aspx?p=1235624&seqNum=6>

Denk ook aan de volgende principes:

* DRY (Don’t Repeat Yourself) - <http://en.wikipedia.org/wiki/Don't_repeat_yourself>
* SoC (Seperation of Concerns) - <http://en.wikipedia.org/wiki/Separation_of_concerns>

De carrousel voldoet aan de volgende nieuwe voorwaarden:

* Je bouwt navigatie bullets in (zie nieuw design). Hiermee krijgt de gebruiker een oriëntatie middel zodat zichtbaar wordt waar in de carrousel je op dat moment bent:
  + Per visual is er één bullet
  + De bullets zijn klikbaar. Als je op een bullet klikt ga je naar de bijhorende visual.
  + Als de slideshow loopt heeft klikken op een bullet dezelfde interactie met de slideshow tot gevolg als het klikken op één van de navigatie pijlen.

De carrousel werkt in Internet Explorer 10 en hoger en verder in de laatste versies van Chrome en Firefox.

De vervolgopdrachten borduren voort op deze carrousel. Je breidt hem steeds verder uit. Het is de bedoeling dat je voor deze uitbreidingen je bestaande code steeds re-factored. Houdt daar rekening mee.

Je gebruikt als resource alleen https://developer.mozilla.org/nl/  
Als je er niet uitkomt met deze resource vraag dan je begeleider om advies.

Je deliverable bestaat uit een werkende carrousel volgens design, te presenteren in een demo.

Je krijgt voor deze opdracht 2 weken.